**Curso de JavaScript**

**Conceptos básicos**

* **Módulos (ES6):** Los módulos permiten separar todo el código en diferentes archivos para poder organizarlo mejor.
* **Browser Object Model:** objeto que brinda el navegador web para poder interactuar con él.
* **Document Object Model:** objeto que se utiliza para acceder a una página web.

**¿Qué es JavaScript?**

Javascript es un lenguaje de programación interpretado que se usa para crear sitios web interactivos.

Cuando se desea crear una página web se necesitan 3 cosas.

1. La estructura
2. El estilo
3. La parte interactiva

**Notas importantes**

* JavaScript es sensible a mayúsculas y minúsculas
* Respetar la sintaxis de tipo camel case. getElementById
* Punto y coma al final de cada sentencia